

AutoCAD 2009

RESEAU POLAIRE

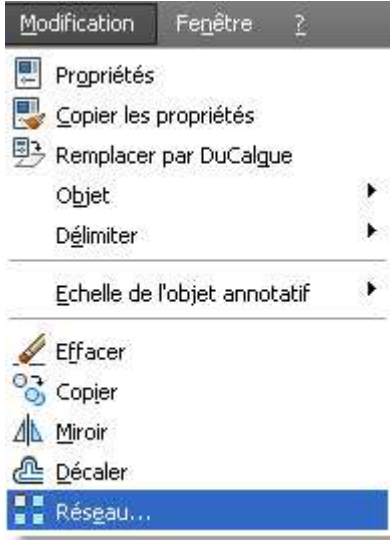

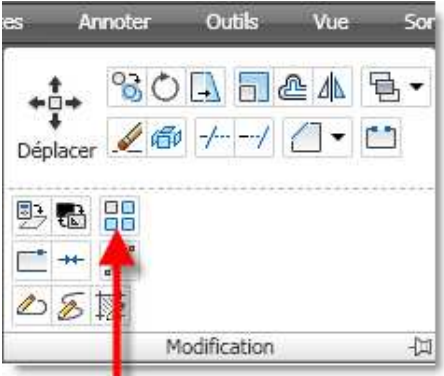


Icône :

Logiciel :

Titre :

Action : Reproduire des objets selon une géométrie centrale (cercle ou arc)

Accès à la commande :	CLAVIER	MENU DEROULANT	BARRE D'OUTILS	RUBAN
Français <i>International</i>	RESEAU _array		 Nom de la barre d'outils : Modification	 Nom du ruban : Début Groupe de fonctions : Modification

OBJECTIFS : *Après avoir fini cette leçon, vous êtes capable de :*

- Utiliser la fonction « Réseau polaire » afin de reproduire des objets sur un cercle ou sur un arc de cercle

INTRODUCTION : *(extrait aide AutoCAD)*

Lorsque vous créez un réseau polaire, il est dessiné dans le sens trigonométrique ou horaire, selon que la valeur saisie pour l'angle de remplissage est positive ou négative. Le rayon du réseau dépend de la distance entre le point central désigné et un point de référence (ou point de base) sur le dernier objet sélectionné. Vous pouvez utiliser le point de référence par défaut (généralement un point quelconque coïncidant avec un point d'accrochage), ou spécifier un nouveau point de base en vue de l'utiliser comme point de référence.



Icône :

Logiciel :

Titre :

Action : Reproduire des objets selon une géométrie centrale (cercle ou arc)

N° : Opérations : REPRODUIRE DES OBJETS SUR UN RESEAU POLAIRE

1 Activer la commande **RESEAU** : ouverture de la boîte de dialogue ci-contre

2 Activer  **RESEAU POLAIRE**


3 Au moyen de l'icône  spécifier le centre =  sur le centre du cercle

Méthode et valeurs :


4 Nombre total d'éléments à décrire = adapter la valeur  [Entrer]

Angle à décrire = choisir la valeur de l'angle  [Entrer]

5 Au moyen de l'icône  choisir le(s) objet(s) utilisé(s) pour ce réseau

Valider ce choix d'objets par  [Entrer]

Sélectionner  la case APERCU afin de visualiser le résultat de l'opération :

6 - appuyez sur  [Esc] pour revenir à la boîte de dialogue ou

- cliquez  avec le bouton droit de la souris pour accepter le réseau

7 Valider l'opération avec  **ENTRER** (ou  [Entrer])

